



ISTITUTO COMPRENSIVO "G. CARDUCCI"

Viale Indipendenza, 24 – 93017 SAN CATALDO (CL) – Tel. 0934 586261

Email: clic83400b@istruzione.it – Pec: clic83400b@pec.istruzione.it

Cod. Mecc.: CLIC83400B – C.F.: 92076690855 – CUU: M65MLD

Sito web: <https://www.carduccisancataldo.edu.it/>



Titolo: Laboratorio formazione sul campo

Finalità del Corso

Il corso vuole condurre i docenti a una solida competenza nel progettare attività didattiche innovative all'interno dei nuovi ambienti di apprendimento in coerenza con il piano 4.0. Lo scopo è promuovere nuove forme di studio e apprendimento sempre più motivanti introducendo nelle discipline di riferimento esperienze di robotica educativa. Il corsista sarà guidato nella conduzione di "scenari didattici costruiti attorno alla logica e pensiero computazionale, artefatti manuali e digitali, storytelling" in un'ottica della costruzione di apprendimenti trasversali. La robotica educativa rappresenta un approccio all'insegnamento basato sull'utilizzo dei robot a scuola e finalizzato a rendere più efficace e coinvolgente il coding per le ragazze e i ragazzi. L'introduzione della robotica educativa a scuola permette di:

- porre l'allievo al centro del processo di insegnamento-apprendimento
- sviluppare il pensiero computazionale e promuovere un nuovo ruolo del docente che coordina, guida, sostiene e incoraggia l'allievo.
- sviluppare dinamiche di lavoro in gruppo e di peer-learning anche tra gli alunni

Obiettivi

Si forniranno competenze digitali finalizzate alla realizzazione di robot didattici a bassissimo costo che permetteranno ai corsisti di strutturare un percorso di base per avvicinare gli studenti ai principi della programmazione e della robotica.

- Competenza nella **progettazione di scenari di apprendimento innovativi**
- Acquisire **competenze di coding** e saperle applicare nel contesto scolastico
- Conoscere i dispositivi **Microbit** e le loro applicazioni nella didattica anche con il **KIT Strawbees**
- Conoscere e saper usare le schede programmabili **Makey Makey** in progetti

didattici

- Conoscere e saper usare in ambito didattico kit di robotica educativa **Legò Spike Prime**
- Saper guidare i propri studenti nella realizzazione di progetti didattici basati anche su uno **storytelling multimediale** (mappe, schede, video, audio, ecc.)

Tempi: 25 ore in totale

LABORATORIO 1 - MARTEDI' 11,00 - 14,00					
<u>ID SCUOLA FUTURA: 348371</u>					
Date	Attività	Orario	Esperto	Tutor	n.ore
4/03/25	Scratch	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
11/03/25	Makey makey	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
18/03/25	Makey makey	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
25/03/25	Microbit	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
1/04/25	Microbit e Strawbees	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
8/04/25	Mbot	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
15/04/25	Legò Spike Prime	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
6/05/25	Legò Spike Prime	11,00-14,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	3
21/05/25	Verifica finale	11,00-12,00	Loredana Raimondi	Liliana Amico	1
DURATA:		25 ore			

LABORATORIO 2 - VENERDI' 8,00-11,00**ID SCUOLA FUTURA: 348389**

Date	Attività	Orario	Esperto	Tutor	n.ore
28/02/25	Scratch	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
07/03/25	Makey makey	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
21/03/25	Makey makey	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
28/03/25	Microbit	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
04/04/25	Microbit e Strawbees	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
11/04/25	Mbot	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
09/05/25	Lego Spike Prime	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
16/05/25	Lego Spike Prime	8,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
23/05/25	Verifica finale	10,00 - 11,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	1
DURATA:		25 ore			

LABORATORIO 3 - Martedì 10,00-12,00**ID SCUOLA FUTURA:348408**

Date	Attività	Orario	Esperto	Tutor	n.ore
04/03/2025	Scratch	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
11/03/2025	Scratch	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
18/03/2025	Scratch	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
25/03/2025	Makey makey	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
01/04/2025	Makey makey	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
8/04/2025	Microbit	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
15/04/2025	Microbit e Strawbees	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
29/04/2025	Mbot	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
6/05/2025	Mbot	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
13/05/2025	Lego Spike Prime	10,00-12,00	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
20/05/2025	Lego Spike Prime	15,30-18,30	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	3
21/05/2025	Verifica finale	15,30-17,30-	Valentina Tesoro	Angelo Piampiano	2
DURATA:		25 ore			

LABORATORIO 4 - Venerdì 12,00/14,00

ID SCUOLA FUTURA: 348436

Date	Attività	Orario	Esperto	Tutor	n.ore
7/3/2025	Scratch	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
14/3/2025	Scratch	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
21/3/2025	Scratch	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
28/3/2025	Makey makey	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
4/4/2025	Makey makey	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
11/4/2025	Microbit	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
2/5/2025	Microbit e Strawbees	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
7/5/2025	Mbot	15,30-18,30	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	3
9/5/2025	Mbot	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
16/5/2025	Lego Spike Prime	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
23/5/2025	Lego Spike Prime	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
30/5/2025	Verifica finale	12,00-14,00	Valentina Tesoro	Barbara Cammarata	2
DURATA:					
		25 ore			

Metodologie

L'approccio pedagogico su cui si basa il percorso di formazione è quello del costruttivismo sociale. Sulla base dei materiali didattici forniti, i corsisti in gruppo dovranno progettare scenari di apprendimento che vedano l'utilizzo delle diverse Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione e della robotica educativa. I corsisti tramite gli strumenti messi a disposizione su una piattaforma e-learning e con gli strumenti di comunicazione a disposizione sul web, lavorano collaborativamente in presenza e a distanza per la realizzazione di uno scenario di apprendimento sotto la guida dell'esperto. Le metodologie avranno un'impronta laboratoriale e saranno basate sul Learning by doing e il Project work.

San Cataldo, 12/02/25

Le insegnanti

Angela Lorenza Romano

Valentina Di Stefano

