



ISTITUTO COMPRESIVO "G. CARDUCCI"

Viale Indipendenza, 24 – 93017 SAN CATALDO (CL) – Tel. 0934 586261

Email: clic83400b@istruzione.it – Pec: clic83400b@pec.istruzione.it

Cod. Mecc.: CLIC83400B – C.F.: 92076690855 – CUU: M65MLD

Sito web: <https://www.carduccisancataldo.edu.it/>



Titolo: Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici e dei laboratori, in complementarità con “Scuola 4.0”

Finalità del Corso

Il corso vuole condurre i docenti a una solida competenza nel progettare attività didattiche innovative all'interno dei nuovi ambienti di apprendimento in coerenza con il piano 4.0. Lo scopo è promuovere nuove forme di studio e apprendimento sempre più motivanti introducendo nelle discipline di riferimento esperienze di robotica educativa. Il corsista sarà guidato nella conduzione di “scenari didattici costruiti attorno alla logica e pensiero computazionale, artefatti manuali e digitali, storytelling” in un’ottica della costruzione di apprendimenti trasversali. La robotica educativa rappresenta un approccio all’insegnamento basato sull’utilizzo dei robot a scuola e finalizzato a rendere più efficace e coinvolgente il coding per le ragazze e i ragazzi. L’introduzione della robotica educativa a scuola premette di:

- porre l’allievo al centro del processo di insegnamento-apprendimento
- sviluppare il pensiero computazionale e promuovere un nuovo ruolo del docente che coordina, guida, sostiene e incoraggia l’allievo.
- sviluppare dinamiche di lavoro in gruppo e di peer-learning anche tra gli alunni

Obiettivi

Si forniranno competenze digitali finalizzate alla realizzazione di robot didattici a bassissimo costo che permetteranno ai corsisti di strutturare un percorso di base per avvicinare gli studenti ai principi della programmazione e della robotica.

- Competenza nella progettazione di scenari di apprendimento innovativi

- Acquisire competenze di coding e saperle applicare nel contesto scolastico
- Conoscere i dispositivi Micro:bit e le loro applicazioni nella didattica anche con il KIT Strawbees
- Conoscere e saper usare le schede programmabili Makey Makey in progetti didattici
- Conoscere e saper usare in ambito didattico kit di robotica educativa Lego Spike Essential
- Saper guidare i propri studenti nella realizzazione di progetti didattici basati anche su uno storytelling multimediale (mappe, schede, video, audio, ecc.)

Tempi: 25 ore in totale

Titolo: Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici e dei laboratori, in complementarietà con “Scuola 4.0”				
Date	Orario	Esperto	Tutor	n.ore
24/02/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
03/03/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
10/03/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
17/03/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
24/03/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
31/03/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
04/04/25	15,30 -18,30	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	3
14/04/25	15,00 -19,00	Loredana Raimondi	Natalia Viscuso	4
DURATA:				
25 ore				

Metodologie

L'approccio pedagogico su cui si basa il percorso di formazione è quello del costruttivismo sociale. Sulla base dei materiali didattici forniti, i corsisti in gruppo dovranno progettare scenari di apprendimento che vedano l'utilizzo delle diverse Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione e della robotica educativa. I corsisti tramite gli strumenti messi a disposizione su una piattaforma e-learning e con gli strumenti di comunicazione a disposizione sul web, lavorano collaborativamente in presenza e a distanza per la realizzazione di uno scenario di apprendimento sotto la guida dell'esperto. Le metodologie avranno un'impronta laboratoriale e saranno basate sul Learning by doing e il Project work.

San Cataldo, 27/01/25

L'insegnante

Angela Lorenza Ramond

